

REGRAS PARA PROVAS DE EQUIPAS MISTAS

PISTOLA E CARABINA DE AR COMPRIMIDO

INFORMAÇÃO GERAL	
1. Disciplinas:	Pistola e Carabina
2. Tipo de prova:	Equipas
3. Nome da prova	Equipas mistas – Pistola; Equipas mistas - Carabina
4. Número de participantes em cada equipa	Dois (2) atletas: (1 homem e 1 mulher).
5. Número de etapas	2 etapas: <ul style="list-style-type: none">• Qualificação (tem 2 partes)• Final (Tem a prova de atribuição da medalha de bronze e a prova de atribuição das medalhas de prata/ouro).
6. Alvos	Alvos electrónicos para Qualificação e Final.
7. Carreiras de tiro	A qualificação terá lugar na carreira de tiro das qualificações. A Final terá lugar na carreira de tiro das finais.
8. Desempates na Qualificação	Os desempates para apuramento da próxima etapa serão decididos de acordo com a regra 6.15. da ISSF.
9. Resultados na Qualificação	<ul style="list-style-type: none">• Pistola: Circulo completo com dez centrados (regras ISSF)• Carabina: Com décimas (regras ISSF)
10. Avarias na Qualificação	As avarias serão decididas de acordo com a regra 6.13 da ISSF
11. Qualificação - 1ª parte	A colocação dos atletas nos postos de tiro será de acordo com a lista de entradas que for publicada. Os membros de cada equipa atiram ao lado um do outro. Os atletas serão chamados às linhas de tiro quinze (15) minutos antes do horário de início da prova. As pontuações de cada membro da equipa serão somadas e os resultados da equipa serão classificados. As oito (8) melhores equipas passarão para a 2ª parte da qualificação.
12. Numero de tiros na 1ª parte da qualificação	Tempo de preparação e ensaio: 10 minutos. Cada membro da equipa dispara 30 tiros (total 60 tiros) no tempo total de 30 minutos. Cada atleta dispara de forma independente do seu parceiro.

<p>13. Qualificação - 2ª parte</p>	<p>As 8 melhores equipas classificadas da 1ª parte da qualificação permanecem nos seus pontos de tiro originais. Deve haver um intervalo de dez (10) minutos entre o final da 1ª parte e o início do tempo de preparação e ensaio da 2ª parte, para permitir tempo a um eventual protesto e a verificação dos alvos por parte do juri.</p> <p>Os atletas que não se qualificarem para a 2ª parte devem remover os seus equipamentos da linha de tiro o mais rápido possível.</p> <p>O árbitro chefe de equipa (CRO) dará a voz de comando aos atletas, “tomem as vossas posições” cinco (5) minutos antes do horário de início da 2ª parte.</p> <p>Os resultados da 1ª parte da qualificação não são transportados para a 2ª parte. Todas as equipas partem do zero.</p> <p>As pontuações de cada membro da equipa serão somadas e os resultados da equipa serão classificados. As quatro (4) melhores equipas passarão para as finais.</p> <p>As equipas classificadas em 1º e 2º lugares competem entre si na prova de atribuição da medalha de ouro.</p> <p>As equipas classificadas em 3º e 4º lugar competirão entre si na prova de atribuição da Medalha de Bronze.</p>
<p>14. Número de tiros na 2ª parte da qualificação</p>	<p>Tempo de preparação e ensaio: três (3) minutos</p> <p>Cada membro da equipa dispara 20 tiros (total 40 tiros) no tempo total de 20 minutos.</p> <p>Cada atleta dispara de forma independente do seu parceiro.</p>
<p>15. Final</p>	<p>A prova de atribuição da medalha de bronze será disputada em primeiro lugar, seguida da prova de atribuição da medalha de ouro.</p> <p>Não haverá dorsais nas provas de atribuição das medalhas.</p> <p>O tempo de chamada para os todos os 8 atletas que irão disputar as medalhas é de 30 minutos antes do tempo de início da prova de atribuição da medalha de Bronze.</p> <p>Aplicam-se as regras ISSF 6.17.1.3 e 4, na chegada atrasada dos atletas ao local de controlo.</p> <p>Os atletas que disputam a medalha de bronze, ou os seus treinadores, podem colocar os seus equipamentos nos postos de tiro designados pelo menos 15 minutos antes do horário de início programado. Eles devem depois sair de lá para aguardar a sua chamada para as linhas.</p> <p>Nenhuma mochila/sacola ou caixa de transporte pode ser deixada no posto de tiro.</p>

16. Formato da Final

Para a prova de atribuição da medalha de Bronze, os membros da equipa classificada em terceiro (3º) lugar depois da qualificação, colocam-se nas posições dos pontos C e D e os da equipa classificada em quarto (4º) lugar nos pontos F e G.

O árbitro chefe de equipa (CRO) que dirige a prova de atribuição das medalhas, dará as seguintes vozes de comando:

- Oito (8) minutos antes do tempo de início da prova de atribuição da medalha de Bronze:
“Atletas às linhas”.
- Aguarda um (1) minuto para que os atletas tomem as suas posições e, em seguida, anuncia: **“Três minutos de preparação e ensaio, começar”**.
- Depois de 2 minutos e 30 segundos: **“30 segundos”**
- Depois de 3 minutos, **“Alto”**.
Apresentação dos atletas: conforme finais individuais. As apresentações posteriores são concluídas:
- **“Tomem as vossas posições”**.
Depois de (1) minuto:
- **“Para o primeiro/próximo tiro de competição, carregar - 5 segs- Começar”**.
Cada membro da equipa dispara um tiro individual no tempo máximo de 50 segundos. Qualquer dos atletas pode disparar primeiro.
O CRO pode anunciar **“Alto”** depois de todos os atletas terem disparado.
- A equipa com a maior pontuação combinada de cada ronda será anunciada, juntamente com o número de pontos conquistados.
- A sequência de disparos será repetida até a prova de atribuição da medalha estar decidida.
- Um treinador ou atleta pode solicitar um **“tempo extra”** levantando a mão enquanto os anúncios são feitos, após a conclusão de uma ronda. Apenas pode ser solicitado uma vez durante a prova de atribuição da medalha. O treinador pode aproximar-se e falar com seu atleta na linha de tiro por um tempo máximo de trinta (30) segundos. Se um tempo extra for solicitado por uma equipa, o treinador da outra equipa também poderá aproximar-se e falar com seus atletas ao mesmo tempo. Isso não afeta a oportunidade da outra equipa de solicitar seu próprio "tempo extra".
- O tempo será controlado pelo árbitro.
- A primeira equipa a atingir 16 pontos ou mais vencerá a partida. O CRO declarará "Os resultados são finais" e anunciará a equipa que ganhou a medalha de bronze.

<p>17. Resultados na Final</p>	<p>Será usada a pontuação com décimas, tanto em carabina como em pistola.</p> <p>A equipa com o maior resultado combinado em cada ronda, comparado com a outra equipa da prova, ganha dois (2) pontos.</p> <p>Em caso de igualdade no resultado, cada equipa ganha um (1) ponto.</p> <p>A primeira a ganhar 16 pontos ou mais será declarada vencedora da prova.</p>
<p>18. Empates na prova das medalhas</p>	<p>Em caso de empate em que ambas as equipas tenham alcançado 16 pontos, a prova continuará com um (1) tiro adicional disparado por ambos os membros de cada equipa para decidir o empate.</p> <p>Se as pontuações ainda estiverem empatadas, as equipas continuarão disparando tiros adicionais à voz, até que o empate seja desfeito.</p>
<p>19. Mudança entre as provas de atribuição das medalhas</p>	<p>Após pelo menos cinco (5) minutos, a partir do final da prova de atribuição da Medalha de Bronze, e após a saída desses atletas, os alvos terem sido verificados pelo Júri da prova e o CRO declarar: “Carreira de tiro limpa” os atletas que vão disputar a prova de atribuição da Medalha de Ouro/Prata, ou os seus treinadores, estão autorizados a poder colocar os seus equipamentos nos seus postos de tiro. Em seguida, eles devem deixar o posto de tiro para aguardar a sua chamada para as linhas.</p>
<p>20. Prova de atribuição da medalha de ouro/prata:</p>	<p>A equipa classificada em primeiro (1^o) lugar na qualificação, ocupará as posições nos postos C e D, com a equipa classificada em segundo (2^o) a ocupar os postos F e G.</p> <p>O formato e os comandos do árbitro (CRO) para a prova de atribuição da medalha de ouro/prata serão os mesmos que são dados na prova de atribuição da medalha de bronze.</p> <p>A equipa vencedora será declarada medalha de ouro e os segundos classificados como medalha de prata.</p>
<p>21. Apresentação dos medalhados</p>	<p>Aos medalhados de ouro e prata, juntar-se-á na carreira de tiro, a equipa vencedora da medalha de bronze e formarão todos, como nas finais individuais, para tirar as fotos e os anúncios oficiais.</p>
<p>22. Avarias nas provas de atribuição das medalhas</p>	<p>As avarias nas provas de atribuição das medalhas serão decididas de acordo com a regra 6.17.1.6 da ISSF.</p> <p>Apenas uma (1) avaria será permitida para cada equipa durante cada prova de atribuição das medalhas.</p> <p>Os atletas podem ter um (1) minuto para consertar ou substituir uma arma de fogo com avaria para permitir que as provas de atribuição das medalhas continuem sem demora desnecessária.</p>

23. Penalidades:	<p>Na fase de Qualificação, qualquer tiro disparado antes da voz de comando “Tempo de preparação e ensaio começar” ou após o comando “Alto”, será anulado e uma penalização de dois (2) pontos será aplicada no primeiro tiro de prova.</p> <p>Na fase final, qualquer disparo efetuado antes do comando "Começar" ou após o comando "Alto" será contabilizado como zero.</p> <p>Quaisquer outras penalizações serão aplicadas de acordo com as regras da ISSF.</p>
24. Identificação Nacional, código do vestuário:	<p>Os atletas de cada país devem exibir a sua identificação nacional no seu vestuário de tiro do seguinte modo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Carabina: O nome do país designado por três letras, conforme determinado pelo COI no bolso do casaco no lado voltado para o público. Se o NOC já estiver no casaco, uma Bandeira Nacional deve ser exibida ou afixada no bolso voltado para o público. • Pistola: O nome do país designado por três letras, conforme determinado pelo COI na manga da camisola / polo desportivo, do lado voltado para o público. Bandeiras nacionais para cada membro de cada equipa devem ser exibidas, voltadas para o público.
25. Música e apoio do público	<p>Durante as fases de qualificação e das medalhas, a música é permitida.</p> <p>O Delegado técnico deve aprovar o programa de música. O apoio entusiasmado do público é incentivado e recomendado durante as provas de atribuição das medalhas.</p>
26. Casos Irregulares:	<p>A regra técnica geral da ISSF 6.17., aplicar-se-á aos assuntos não mencionados nos parágrafos acima.</p> <p>Assuntos irregulares ou disputados serão decididos pelo Júri de acordo com as Regras Técnicas Gerais de cada prova.</p>